

**Elementi fondamentali della disciplina
Tecnologia e progettazione di sistemi informatici e di telecomunicazioni**

finalizzati alla stesura del piano di lavoro per l'anno scolastico 2013/14

CLASSE 4A-4B Informatica e Telecomunicazioni

Docenti A. Ferrari, F. Franco, A. Paganuzzi, C. Cafferata

MODALITA' VALUTATIVE	
<p>1) Tipologia di prova: pratica (in laboratorio) Prova di programmazione Java inerente la programmazione a oggetti e la gestione dei thread e relative documentazione formale. Si richiede la presentazione di un modello formale delle classi</p> <p>2) Griglia di valutazione:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Attinenza della soluzione ai problemi posti 3/10 • Correttezza Logica della soluzione 4/10 • Correttezza Formale e documentazione 3/10 	
COMPETENZE	CONOSCENZE
1) Saper utilizzare le metodologie di progettazione per la realizzazione di applicazioni software	1) Conoscere le metodologie per la progettazione del software
2) Saper utilizzare strumenti per documentare il software	2) Conoscere l'importanza e le tecniche di documentazione delle applicazioni software
3) Essere in grado di sviluppare applicazioni concorrenti	4) Conoscere i concetti legati alla concorrenza e e gli strumenti software messi a disposizione dai vari linguaggi